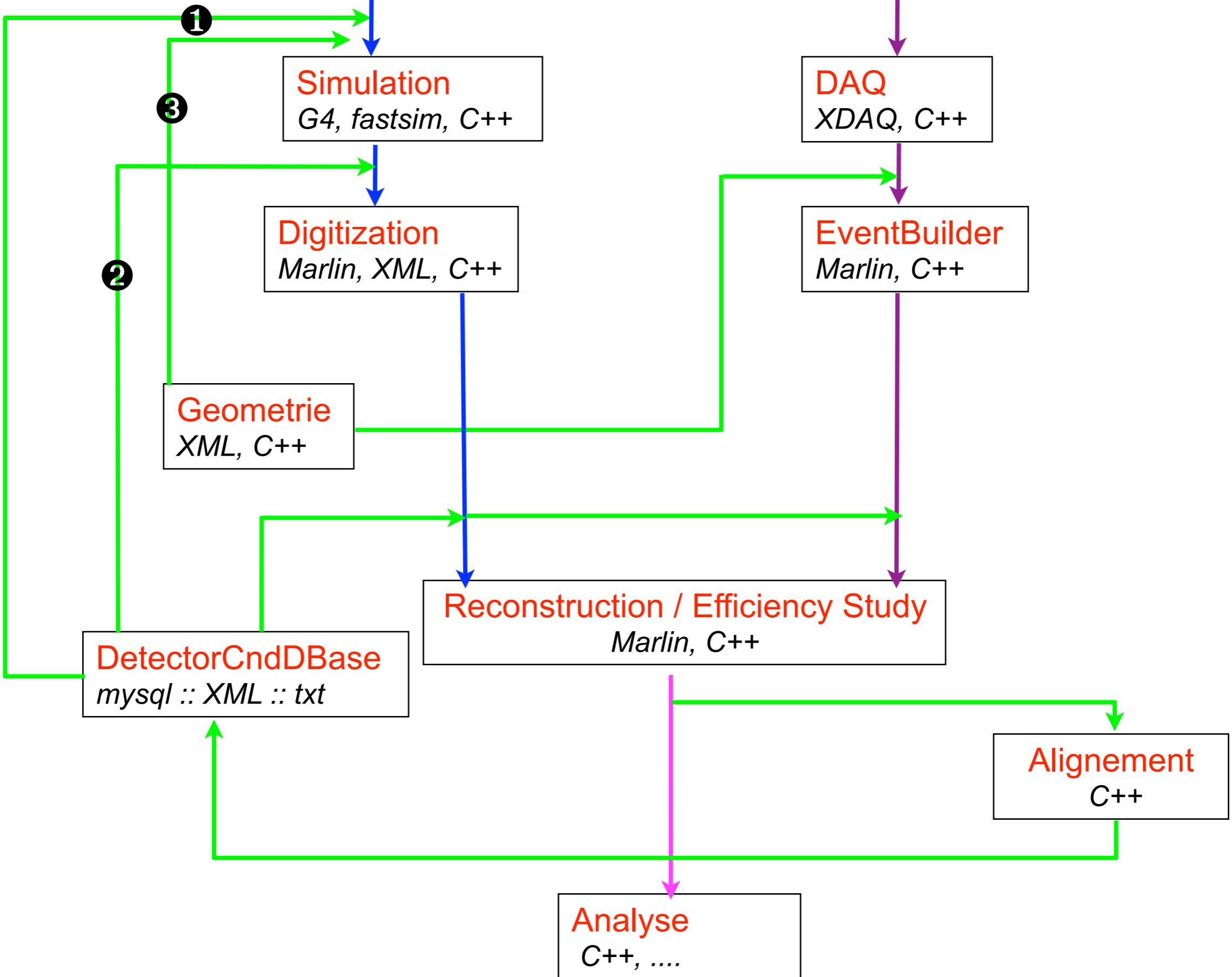
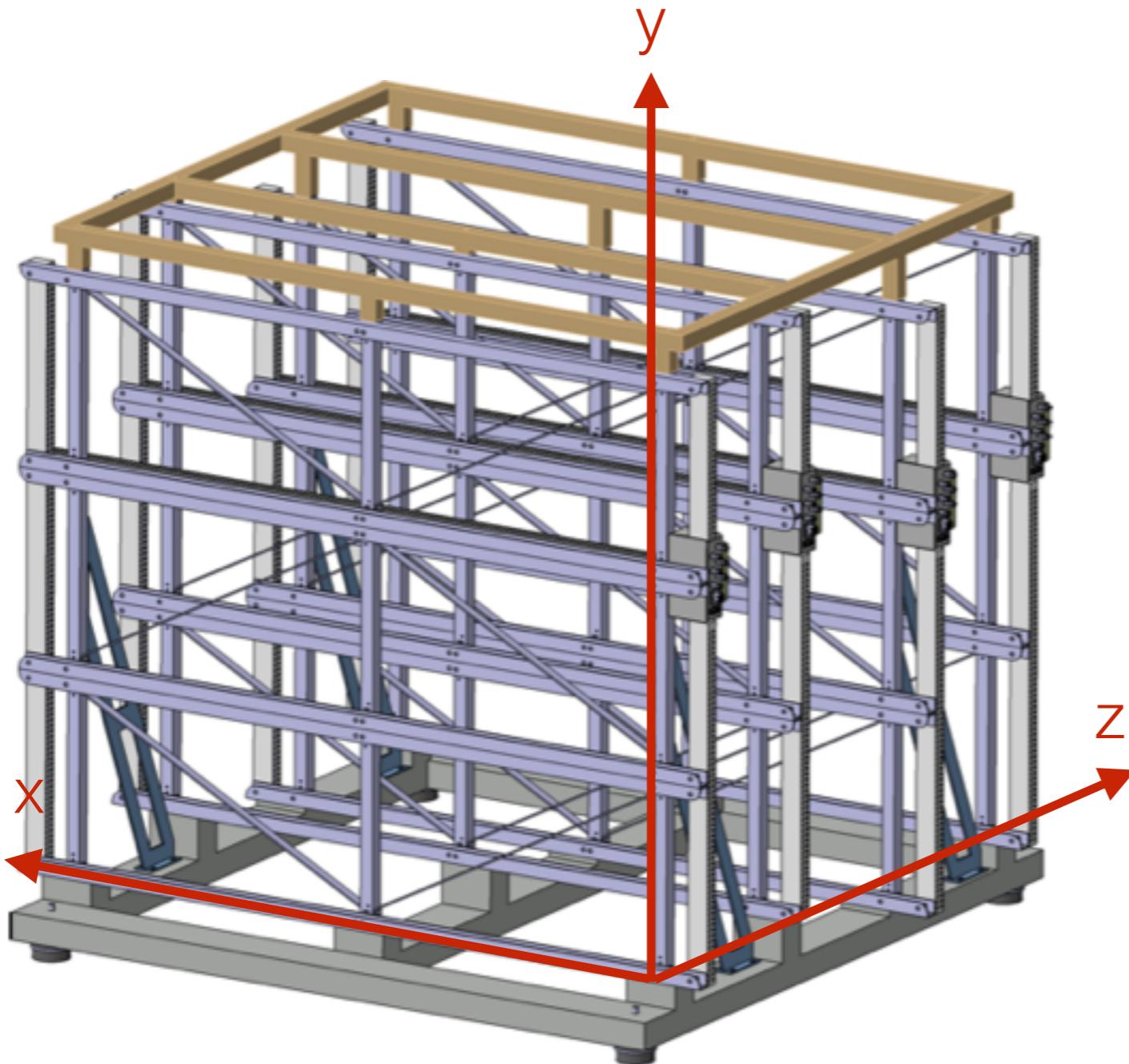




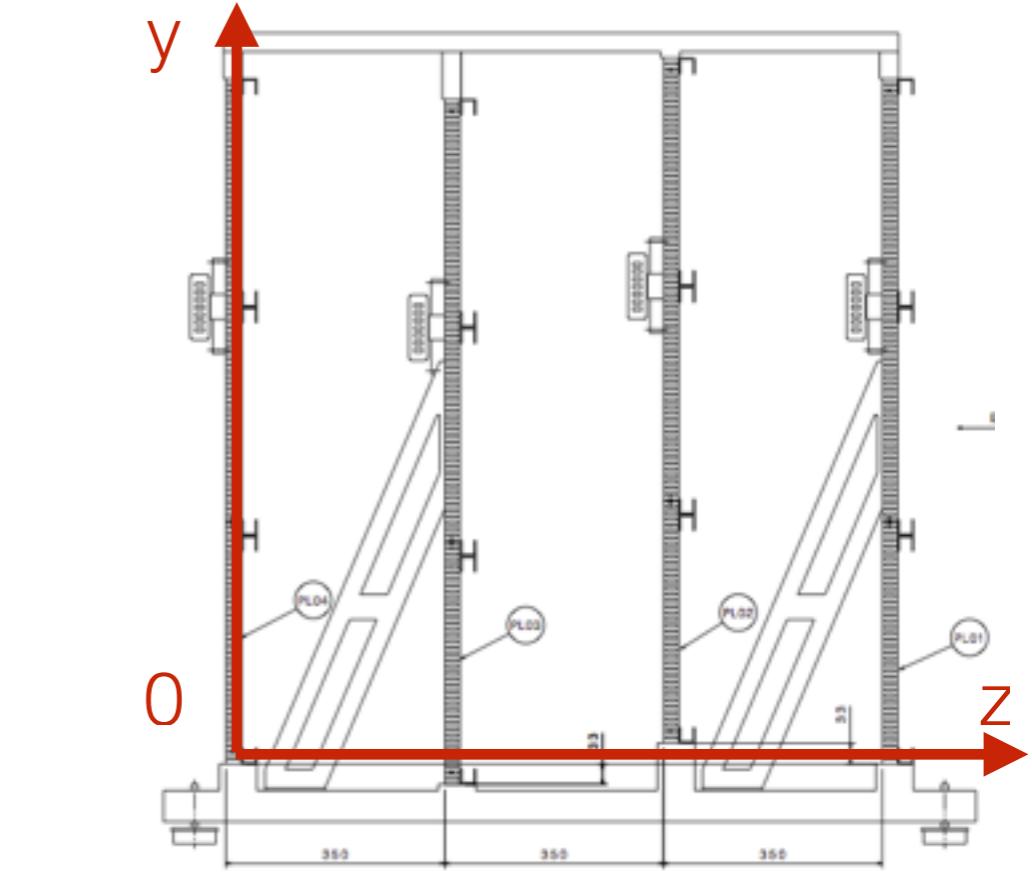
# Organisation du soft



# Géométrie du détecteur :: référentiels



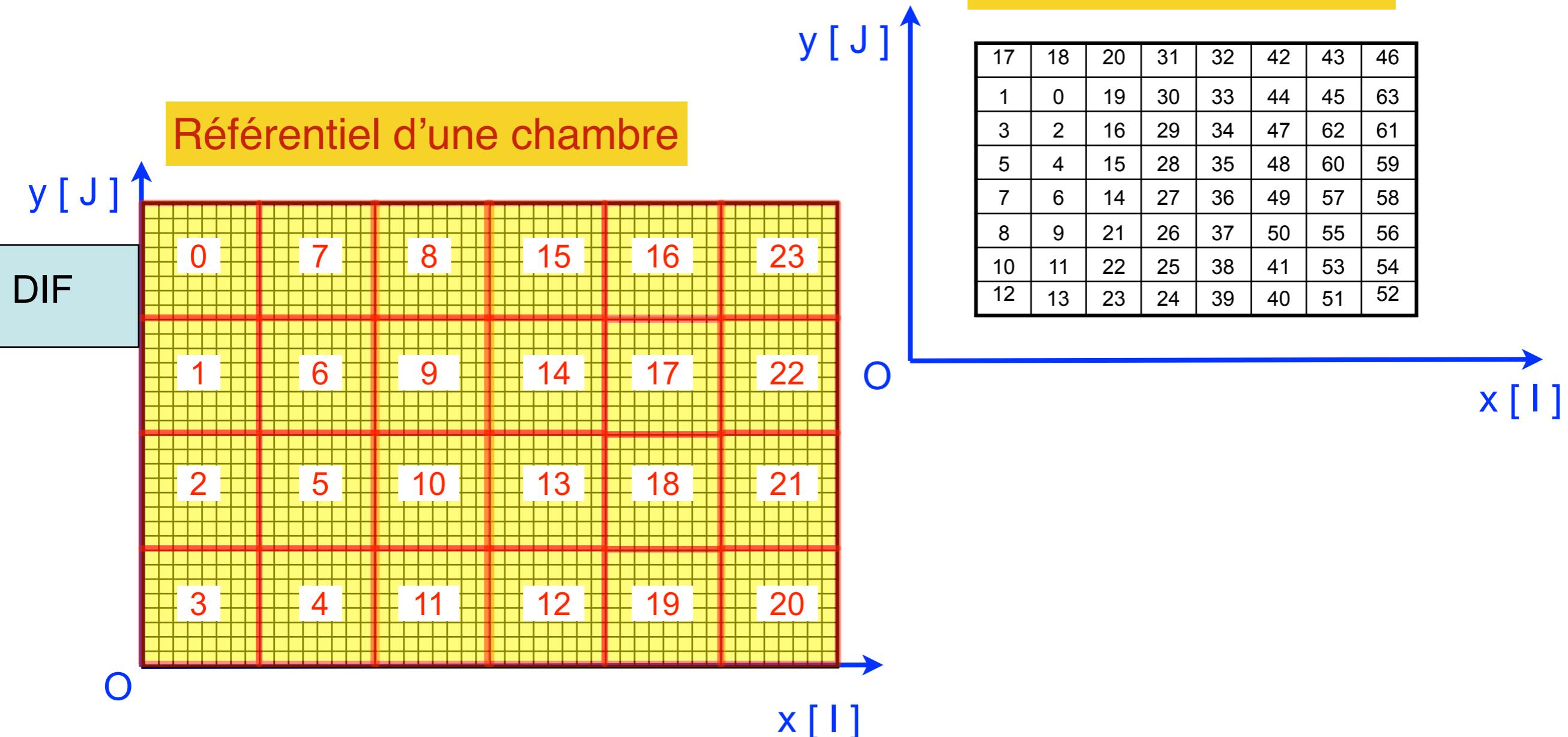
Détecteur  $\equiv$  n plans de détection parallèles  
 un plan de détection  $\equiv$  matrice 2D de chambres  
 une chambre  $\equiv$  matrice 2D d'ASICs  
 un ASIC  $\equiv$  matrice 8x8 de pads de lecture



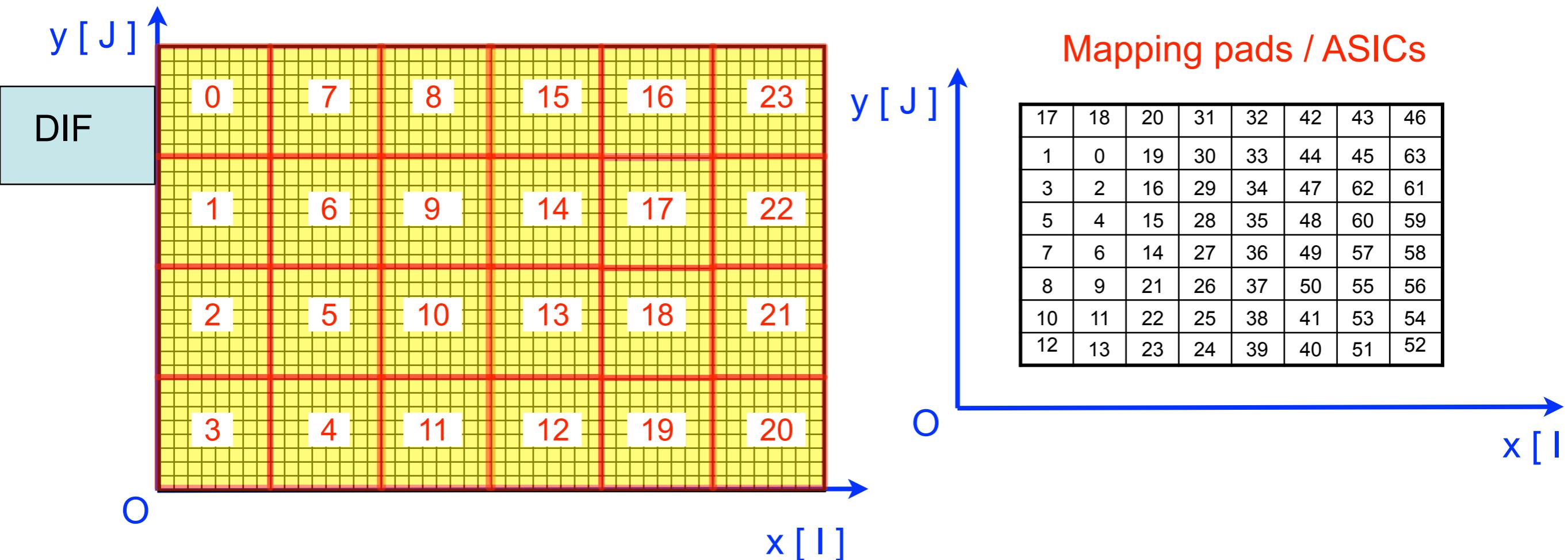
<b>Référentiel plan de détection</b>	
<b>Chambre 28</b> <b>DIF 221</b> <b>ASU 12</b>	<b>Chambre 29</b> <b>DIF 235</b> <b>ASU 13</b>
<b>Chambre 21</b> <b>DIF 242</b> <b>ASU 24</b>	<b>Chambre 13</b> <b>DIF 220</b> <b>ASU 15</b>
<b>Chambre 25</b> <b>DIF 219</b> <b>ASU 4</b>	<b>Chambre 1</b> <b>DIF 243</b> <b>ASU 1</b>

Référentiel du détecteur  $\rightarrow$  Référentiel des plans  $\rightarrow$  Référentiel des chambres  $\rightarrow$  Référentiel des ASICs

# Géométrie du détecteur :: référentiels



# Modules software et interfaces::géométrie::mapping



1 cellule de détection (pad) peut être représentée comme:

$$(DIF, \text{ASIC}, \text{pad}) == (\text{colonne } iX, \text{ligne } iY, \text{layer } iZ) == (x, y, z)$$

Le module fournit les méthodes pour passer d'une représentation à l'autre

Implémentation: C++, indépendante de G4, Root ou Icio